**เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ ผู้ตรวจ :**

**(Software Requirements Specification coding standards) วันที่ตรวจสอบ :**

**เวอร์ชัน :**

**จำนวนที่ต้องแก้ไข :**

|  |  |
| --- | --- |
| ข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ | |
| ส่วนของ View | **ส่วนของ Model** |
| 1. การตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และคั่นด้วยเครื่องหมาย (\_) | **กรณีไฟล์ Da** |
| 2. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย v\_ | 1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da\_ |
| 3. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ Snack case | 2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่เท่า และตัวหนังสือที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก |
| ส่วนของ Controller | 3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย (\_) |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกเป็นตัวใหญ่ จากนั้นพิมพ์เล็กทั้งหมด และตัวอักษรติดกันทั้งหมด | 4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่ |
| 2. กรณีชื่อไฟล์ หรือคลาสทีจำนวนคำมากกว่า 1 คำ คั่นคำด้วยเครื่องหมาย (\_) | **กรณีไฟล์ M** |
| 3. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่ | 1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย M\_ |
| 4. ตั้งชื่อไฟล์ และชื่อคลาสตามโมดูลของระบบ | 2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่เท่า และตัวหนังสือที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก |
| 5. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ Snack case | 3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย (\_) |
| 6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชัน | 4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่ |
| 7. คอนโทรลเลอร์สำหรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย \_ajax |  |

**เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ ผู้ตรวจ :**

**(Software Requirements Specification coding standards) วันที่ตรวจสอบ :**

**เวอร์ชัน :**

**ชื่อไฟล์ : จำนวนที่ต้องแก้ไข :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับ** | **รายการตรวจสอบ** | **ผลการตรวจ** | | | **หมายเหตุ** |
| **ผ่าน** | **ไม่ผ่าน** | **จำนวนที่พบ** |
| **Controller** | | | | | |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกเป็นตัวใหญ่ จากนั้นพิมพ์เล็กทั้งหมด และตัวอักษรติดกันทั้งหมด | |  |  |  |  |
| 2. กรณีชื่อไฟล์ หรือคลาสทีจำนวนคำมากกว่า 1 คำ คั่นคำด้วยเครื่องหมาย (\_) | |  |  |  |  |
| 3. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่ | |  |  |  |  |
| 4. ตั้งชื่อไฟล์ และชื่อคลาสตามโมดูลของระบบ | |  |  |  |  |
| 5. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ Snack case | |  |  |  |  |
| 6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชัน | |  |  |  |  |
| 7. คอนโทรลเลอร์สำหรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย \_ajax | |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับ** | **รายการตรวจสอบ** | **ผลการตรวจ** | | | **หมายเหตุ** |
| **ผ่าน** | **ไม่ผ่าน** | **จำนวนที่พบ** |
| **View** | | | | | |
| 1. การตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และคั่นด้วยเครื่องหมาย (\_) | |  |  |  |  |
| 2. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย v\_ | |  |  |  |  |
| 3. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ Snack case | |  |  |  |  |
| **Model** | | | | | |
| **กรณีไฟล์ Da** | | | | | |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da\_ | |  |  |  |  |
| 2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่เท่า และตัวหนังสือที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก | |  |  |  |  |
| 3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย (\_) | |  |  |  |  |
| 4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่ | |  |  |  |  |
| **กรณีไฟล์ M** | | | | | |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย M\_ | |  |  |  |  |
| 2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่เท่า และตัวหนังสือที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก | |  |  |  |  |
| 3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย (\_) | |  |  |  |  |
| 4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่ | |  |  |  |  |